

L'ASPIRATORE A BOCCA

Come fa un uccello a volare? Perché le piante hanno bisogno di luce? Come fa un girino a trasformarsi in rana? L'uomo da sempre è affascinato da domande come queste. Molti dei più famosi biologi hanno cominciato come semplici osservatori della natura, spinti dalla curiosità, e, attraverso osservazioni ed esperimenti, sono giunti alle loro scoperte.

Con l'osservazione e un piccolo equipaggiamento da naturalista puoi imparare molto, ma non è necessario dotarsi di attrezzature complesse: molti strumenti, infatti, puoi costruirli partendo da semplici oggetti di uso quotidiano.

ASPIRATORE A BOCCA

L'**aspiratore a bocca** è uno strumento per prelevare animali minuscoli, come insetti e altri piccoli invertebrati, senza danneggiarli. Quando aspiri attraverso il tubo, gli animali risalgono dall'altro tubo e finiscono nel recipiente. Un semplice pezzo di stoffa impedisce che l'animaletto ti finisca in bocca.



Per fabbricare un aspiratore ti serve

- 1 barattolo di vetro
- 1 cacciavite
- nastro adesivo
- 1 pezzo di stoffa
- 1 pezzo di argilla da modellare
- 3 cannelle di penna a sfera
- 1 tubo di gomma
- 1 nastro di gomma (elastico)
- filo metallico



Come fare

1. Con il cacciavite fai due fori nel coperchio del barattolo, della grandezza sufficiente per far entrare le cannelle delle penne a sfera.
2. Copri di stoffa l'estremità della prima cannella della penna, che andrà nel barattolo e che userai per risucchiare gli animaletti, e fissala con l'elastico. Inseriscila in uno dei fori del coperchio sigillandola con l'argilla.
3. Spingi la seconda cannella nel foro rimasto e bloccala in questa posizione con dell'argilla.
4. Incastra un pezzo di tubo di gomma nell'estremità esterna delle due cannelle.
5. Piega il tubo connesso alla cannella senza stoffa per fargli assumere una posizione curva. Aggiungi la terza cannella all'estremità esterna del tubo piegato. Avvita il coperchio nel barattolo.
6. Puoi usare il filo metallico e il nastro adesivo per dare una direzione precisa al tubo aspiratore, come nel disegno.

